트랙	수준	마이크로디그리명	1-1	1-2	2-1	2-2	3-1	3-2	4-1	4-2	전문영역
기초	비전공자	실감미디어펀더멘털	실감미디어의이해 실감미디어컴퓨팅기초 실감디자인씽킹 XR비즈니스입문	XR마케팅		XR창업비즈니스모델					(실감 미디어 기초 역량)
기술 트랙	컴퓨터공학 전공자	실감미디어기술	객체지향프로그래밍		UI/UX프로그래밍		컴퓨터그래픽스 실감미디어프로젝트	실감응용인공지능			(전문 기술 역량을 위한 기초 - 고급 연계)
		XR 입출력기술						풀스택서비스네트워킹 고급컴퓨터그래픽스 XR기술PBL	가상현실 영상처리	컴퓨터비전	실감미디어 기술 전문가
		체감기술				실감피지컬컴퓨팅	체감형기술이론및실습		실감디바이스기술 HCI		실감미디어 디바이스 기술 전문가
실감 미디어 게임 트랙	컴퓨터공학 전공자	게임공학			게임프로그래밍 게임엔진기초		게임알고리즘 게임공학 컴퓨터그래픽스	게임프로젝트	게임캡스톤디자인		실감 게임 공학 전문가
	디자인 전공자	게임그래픽디자인		캐릭터디자인		실감3D캐릭터모델링	게임UX/UI디자인	3D애니메이션 게임프로젝트	게임캡스톤디자인		실감 게임 디자인 전문가
	콘텐츠 전공자	게임기획	디지털스토리텔링		게임디자인	게임컨셉디자인	게임기획실무	게임프로젝트	게임캡스톤디자인		실감 게임 기획 전문가
콘텐츠 트랙	콘텐츠 전공자	실감미디어기획	디지털스토리텔링		ICT콘텐츠기획		디지털스토리텔링실습 게이미피케이션의이해와활용 실감콘텐츠경험분석				실감 콘텐츠 기획 / 평가 전문가
		실감미디어콘텐츠제작			영상특수효과론 XR콘텐츠프로듀싱		얼바프로토타입&베타프로덕션	미디어콘텐츠트렌드분석		가상현실창작종합설계	실감 영상 콘텐츠 전문가
디자인 트랙	디자인 전공자	실감미디어디자인	실감디지털드로잉				AR/VR콘텐츠실무 UI/UX디자인	ICT경험디자인			(실감 디자인 기초 - 고급 연계)
		실감미디어콘텐츠 디자인테크					인공지능 실감형게임프로젝트	VR/AR프로그래밍 AR/VR프로젝트	디지털리빙랩프로젝트		실감 디자인 및 콘텐츠 전문가

트랙	마이크로디그리명	1-1	1-2	2-1	2-2	3-1	3-2	4-1	4-2	전문영역
비즈니스 트랙	실감미디어비즈니스			마케팅	경영정보시스템 국제경영학	실감미디어와플랫폼전략 XR경영전략 스마트경영		경영전략 XR비즈니스기획(PBL)		(실감 경영 비즈니스 기초 - 고급 연계)
	XR창업실전						기업가정신과벤처경영 글로벌사회적가치와창업사례	XR공유대학창업캠프(PBL)	XR Project Management	실감 창업 전문가
	실감미디어비즈니스실전			XR린스타트업 XR스튜디오			콘텐츠산업비즈니스전략	XR시장분석과진입전략(PBL)		실감 비즈니스 전문가

트랙	마이크로디그리명	1-1	1-2	2-1	2-2	3-1	3-2	4-1	4-2
응용 트랙	K-Culture실감콘텐츠개발실습			K-콘텐츠(한류)의이해	대중예술콘텐츠실무기획 대중예술콘텐츠창작실습				디지털헤리티지기획창작
	XR콘텐츠디자인	가상현실(360VR)영상제작 이머시브디자인			XR콘텐츠디자인워크숍	AR/VR콘텐츠실무			
	버추얼3D캐릭터디자인	버추얼3D캐릭터모델링	버추얼캐릭터워크숍 버추얼모션캡처워크숍						
	버추얼그래픽디자인	실감디자인씽킹		디지털이미징기초	디지털이미징설계	실감형게임프로젝트	VR/AR프로그래밍		
	실감영상제작			영상특수효과론 XR스튜디오 XR콘텐츠프로듀싱					
	글로벌실감게임			PROJECT1		COMPUTER GRAPHICS1 게임인공지능	GAMEPROJECT1 COMPUTER GRAPHICS2	VR/AR게임프로그래밍	
	로컬문화실감미디어			문화테크놀로지연구 도시문화콘텐츠기획실습 로컬콘텐츠실감미디어PBL	비교문화메타버스콘텐츠탐구 축제이벤트산업론 지역문화콘텐츠기획실습	관광콘텐츠기획론	문화유산실감형콘텐츠기획실습 실감형축제콘텐츠기획		문화관광종합설계
	메타버스콘텐츠디자인	메타버스스페이스크리에이터	메타버스크리에이터세미나 메타버스3D디자인 메타버스예술작품전시						
	소셜리빙랩실감미디어			리빙랩디자인 소셜리빙랩실감미디어PBL		소셜벤처디자인 소셜비즈니스	기술융합과공유가치창출 효과적인사회문제정의와아이디어		
	실감미디어콘텐츠디자인					실감디지털페인팅 고급실감디지털스토리텔링 실감UX제품디자인	실감콘텐츠디자인		
	전략커뮤니케이션실감미디어			XR스튜디오 광고기획론 실감미디어캡스톤디자인			커뮤니케이션이론의원리와활용 온라인마케팅실무		
	실감미디어글로벌이노베이터					글로벌학제간프로젝트기획 글로벌학제간융합프로젝트 글로벌리빙랩프로젝트 컴퓨터공학산학연구프로젝트			